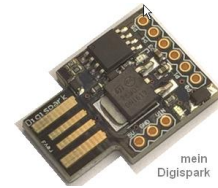


Digispark Attiny85 einrichten - v1.1

- alle Angaben ohne Gewähr -

Der Digispark muss eingerichtet werden:

1. In Windows ein spezieller USB-Treiber (Bootloader).
2. In der Arduino- IDE werden die Boards installiert.



Zu 1) Hier holt man sich das Installationspaket:

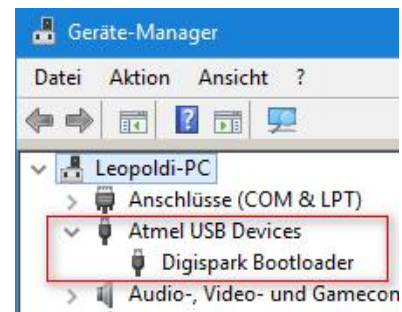
https://github.com/digistump/DigistumpArduino/releases/download/1.6.7/Digistump_Drivers.zip

Die zip-Datei „Digistump.Drivers“ entpacken.

Die exe- Dateien DPinst.exe für 32bit Systeme oder DPinst64.exe starten.

Bei mir funktionieren z.Z. nicht:

- Der Spark wird am aktiven Hub nicht erkannt! *Erledigt v1.1*
- Die 64bit Installation funktioniert bei mir nicht (Win10)!

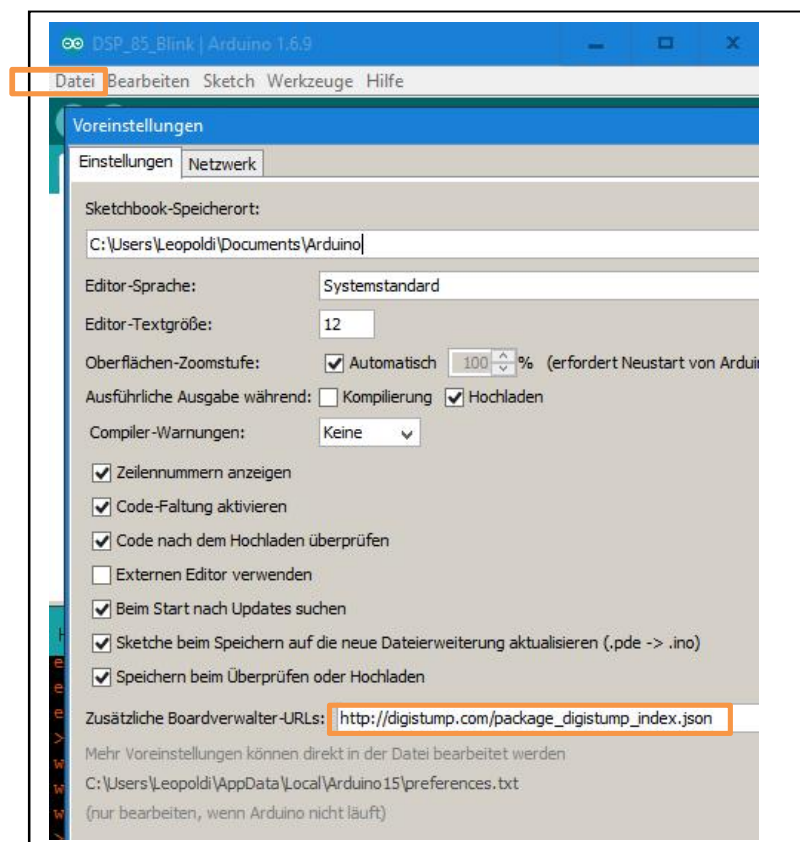


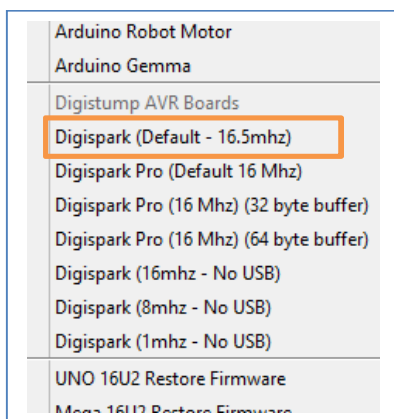
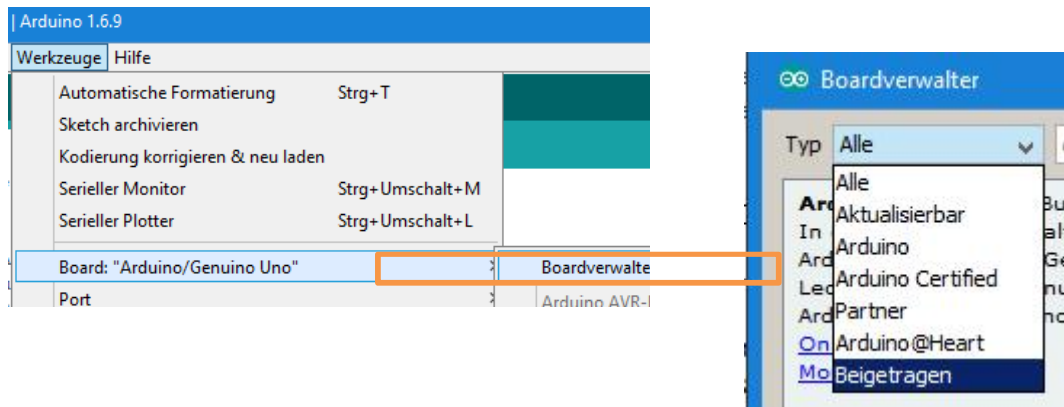
- Der Stick wird erkannt -

Zu 2)

Eine Beschreibung im Netz gibt es hier: <http://digistump.com/wiki/digispark/tutorials/connecting>

Hier sind eigene Screenshoots:





Die Digispark Produkte sind nun als Boards gelistet.

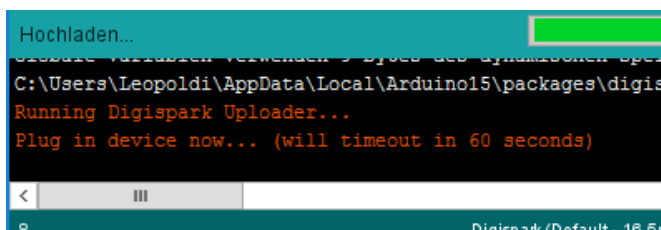
Der oben Abgebildete ist der „Default“-Typ.

Sehr wichtig:

Der Digispark geht nur nach dem Einstecken für ca. 6(?) Sekunden in den USB-Modus*).



Ein Sketch wird kompiliert und man wird zum Einstecken des Digispark aufgefordert!



Nun Stick stecken! Es folgt der Download des Sketches und der Start des Programmes.

*!) Der Programmstart verzögert sich ! somit immer um diese 6 Sekunden.

Nach dem Programmdownload wird der Sketch gestartet. Man sollte den Stick ggf. nicht weiter über den aktiven USB- Anschluss betreiben, da sonst Störungen an den „USB-PINS“ auftreten können. Ich habe in meinem aktiven HUB an einer USB-Buchse die Datenleitungen gekappt und somit nur die Spannungsversorgung per USB- Verbindung sichergestellt.

Okt. 2016 - Leopoldi