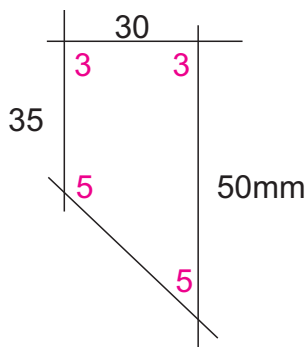


2D-Objekt sauber zeichnen

...aus einem Forenbeitrag



Objektaußenmaße aufnehmen (wenn Muster vorhanden):

Bei rechtwinkligen Ecken kann man gleich einen Meßschieber nehmen.

Bei gerundeten Ecken:

Muster - auf Papier - Lineal anlegen und Seiten rundum- nacheinander anzeichnen; dann Maße aufnehmen (Messen).

Radien einzeichnen und ausmessen.

TurboCad

gezeichnet wird eine Polylinie: ↑ 35 ⇒ 30 ↓ 50 ↶ Polylinie schließen

Nachdem Rudl seine Blockbohlenkonstruktion vortrefflich beschrieben hat, möchte ich dies hier auch einmal machen :-))

Im Einzelnen:

Polylinie auswählen

LMT (linke Maustaste) an beliebiger Stelle

Linie leicht nach oben ziehen

Shift drücken, (dadurch wird temporär in Ortho geschaltet)

Tab drücken und ins erste Feld 35 eingeben

Enter

Linie leicht nach rechts ziehen

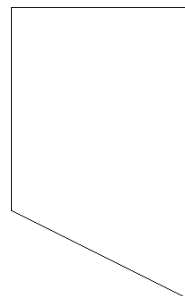
Shift, Tab:30 und Enter

Linie leicht unten

Shift, Tab: 50 und Enter

RMT und „Schließen“ oder ALT+C

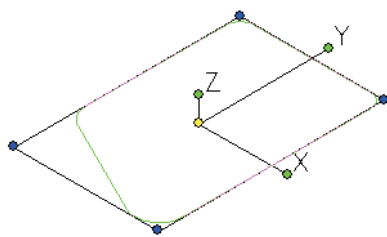
Vorläufiges Resultat:



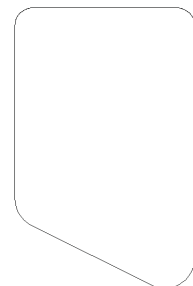
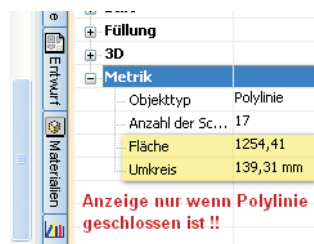
Nun müssen noch die Ecken abgerundet werden:



Dazu in der Eigenschaftenleiste den Radius eingeben und die angrenzenden Linien auswählen.



Anzeige in „Auswahl“



Nur eine geschlossene Polylinie beinhaltet eine 2D-Fläche und kann boolesch bearbeitet oder zu einem Volumen extrudiert werden werden!!